

“Sistematización Municipio de Villa Parque Santa Ana”

Plan de Proyecto – Sprint 2

Grupo: 5

Integrantes:

* Bozas, Julian – Leg: 69772
* Lopez, Federico – Leg: 55025
* Sadowski Ferro, Roman – Leg: 37804
* Juncos, Paola – Leg: 43516

Objetivo del proyecto

Desarrollar e implementar un sistema de gestión vecinal que permita realizar denuncias al municipio. El resultado de estas gestiones, sumado a la información provista por el tribunal de cuentas, será la fuente para la Publicación de Datos Abiertos y transparencia municipal, como así también, cumplimentar el derecho de la ciudadanía a la información, y fortalecer la toma de decisiones.

Ámbito o Contexto de la Aplicación

* Actualmente el municipio no posee ninguna clase de registros de denuncias formales.
* En base a esto surge la necesidad de sistematizar los problemas de la población, dentro de los límites que competen al municipio. También se requiere la publicación formal y periódica de información estadística.
* En este contexto se busca cumplir con los principios básicos de la ley Nacional 27.275 de derecho a la información pública en el cual se destaca lo siguiente “Transparencia” y “Máxima Divulgación”.

Descripción de la solución

Esta solución permite registrar las denuncias de los vecinos (las cuales pueden ser anónimas) mediante un formulario de registro que permita adjuntar imágenes.

Todas las problemáticas deberán ser trazables, esto quiere decir que poseerán un identificador donde se relaciona un vecino con su problemática o múltiples vecinos con la misma problemática que para tal caso requerirá mayor atención por tratarse de una problemática sectorizada o generalizada. Cada problemática tiene un inicio y fin de tratamiento acorde a las políticas definidas por el municipio.

Herramientas

Backend: .Net Core Web Api

Frontend: Angular – <https://angular.io/>

Gestión de Proyecto: Jira – <https://jira.uji.es/segure/Dashboard.jspa>

Repositorio: Github – <https://github/com>

User Stories del Proyecto

1. Permitir cargar una denuncia.
2. Permitir asociar reclamos de iguales características.
3. Permitir visualizar a los usuarios denuncias similares a las suyas.
4. Permitir seleccionar la solución que mejor se adapte a su problema.
5. Permitir que los usuarios puedan finalizar la denuncia en el momento que consideren.
6. Obtener estadísticas de cantidad de denuncias de igual tipo.
7. Obtener estadísticas de solución de cada una de estas denuncias.
8. Obtener estadísticas de cantidad de denuncias por ciudadano.
9. Obtener estadísticas de cantidad de denuncias similares por región.

…

1. Homepage – Opciones para el usuario.
2. Ver listado de denuncias.
3. Procesar denuncias para darle resolución.

Criterios de done

Para que las User Stories se consideren “Hechas” deben:

* Realizar la funcionalidad descripta en la misma.
* Cumplir con los criterios de aceptación descriptos en cada User Storie.
* Cada formulario contener los criterios de calidad descriptos en las User Storie.
* Realizar un control cruzado del código.
* Que se corran todos los test case de cada User Stories.
* Que no existan errores de criticidad Alta.
* Que no existan errores de criticidad Media.
* Pueden existir errores de criticidad Baja.

Métricas

1. Cantidad de user stories quemadas por sprint.
2. Capacidad del equipo.
3. Velocidad del equipo.
4. Gráfica de trabajo hecho.
5. Grafica de trabajo pendiente.

Equipo

Product Owner: Juan Pablo Bruno

Scrum Master: Paola Juncos

Team:

* Bozas, Julian.
* Lopez, Federico.
* Sadowski Ferro, Roman.

Sprint 1

Objetivo del Sprint

Que el usuario pueda cargar una denuncia y que la misma quede plasmada en la Base de Datos.

User Stories

* Permitir cargar una denuncia.
* Permitir asociar reclamos de iguales características.

Sprint 2

Objetivo del Sprint

* Realizar un home page para que el vecino pueda acceder a cargar la denuncia.
* Permitir al usuario de la municipalidad visualizar el listado de denuncias.

User Stories

* Permitir cargar una denuncia. (Diferida del Sprint 1).
* Home page – Opciones para el usuario.
* Ver listado de denuncias.